

JK sorozat Rekeszbillentő

A SRAML JK típusú rekeszbillentő minimális magasságból, a lehető legkíméletesebben üríti a különböző méretű rekeszeket a fogadógaratba, ahonnan a gyümölcs további feldolgozás céljából a szállítószalagra kerül.



Rekeszbillentő
bolygókeréken



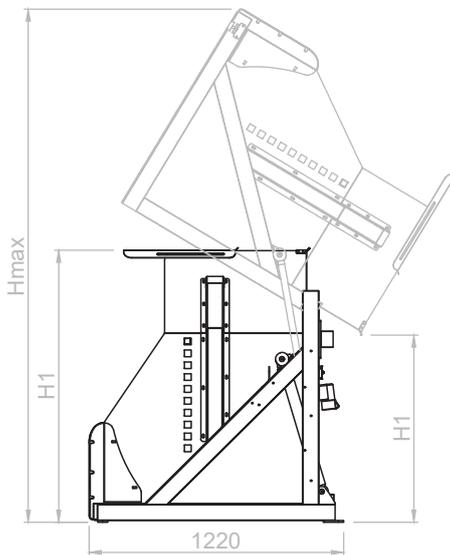
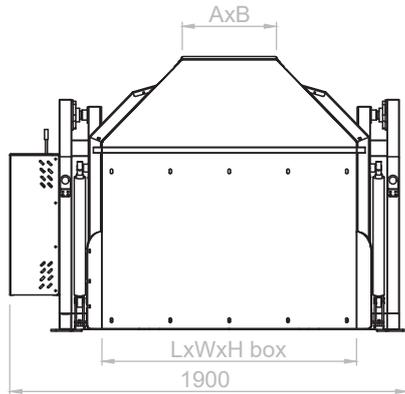
A SRAML JK típusú rekeszbillentő mechanikusan emeli és billenti a rekeszeket, így a gyümölcsök a fogadógaratba vagy a mosó berendezésbe, majd a szállítószalagra kerülnek.

A teli rekeszt targoncával vagy raklapemelővel a billenőbölcsőre helyezik, ezt követően indítja a gépkezelő a billentést. Ekkor a hidraulikus munkahengerek megemelik és megfordítják a rekeszt, a gyümölcs pedig az állítható magasságú ürítőnyílás felé halad.

A rekeszbillentő főbb jellemzői

- tervezéskor a legnagyobb hangsúlyt a minimális esési magasság és a lehető legkíméletesebb billentés kapta
- különböző méretű rekeszek számára lett kialakítva
- a nagyméretű rekeszek billentésére kialakított rendkívül tartós és robusztus konstrukció az esetleges targoncával való ütközéseknek is ellenáll

Termék specifikációk



Főbb tulajdonságok

- nagy teherbírású, rozsdamentes acélszerkezet hidraulikus munkahengerekkel
- a hidraulikus egység védőburkolattal van ellátva
- állítható magasságú ürítőnyílás a gyümölcsáramlás mennyiségének szabályozására
- kezelőkar a billenő mozgás vezérlésére
- állítható magasságú rekeszrögzítő konzol a rekesz biztonságos rögzítése érdekében



Opciók

- a kezelőegység bal- vagy jobbkezes elhelyezése
- adagolóegység a válogatószalagra történő egyenletes gyümölcsáramlás segítéséhez
- nagyobb ürítési magasság



Adagolóegység a rekeszbillentő és a szállítószalag között

Műszaki jellemzők

		JK400	JK500
Emelési kapacitás	kg	400	500
L × W × H (rekesz)	mm	max. 1220x1500x850	
Magasság (H)	mm	1350	1350
Ürítési magasság (H1)	mm	920	920
Maximális magasság (H max)	mm	2550	2550
Ürítőnyílás (A × B)	mm	470x310	
Tömeg	kg	330	340
Üzemi teljesítmény	kW	0,5	

A műszaki adatok tájékoztató jellegűek. A változtatás jogát fenntartjuk!

